

**Неделя информатики в начальной школе**

**Открытие недели информатики**

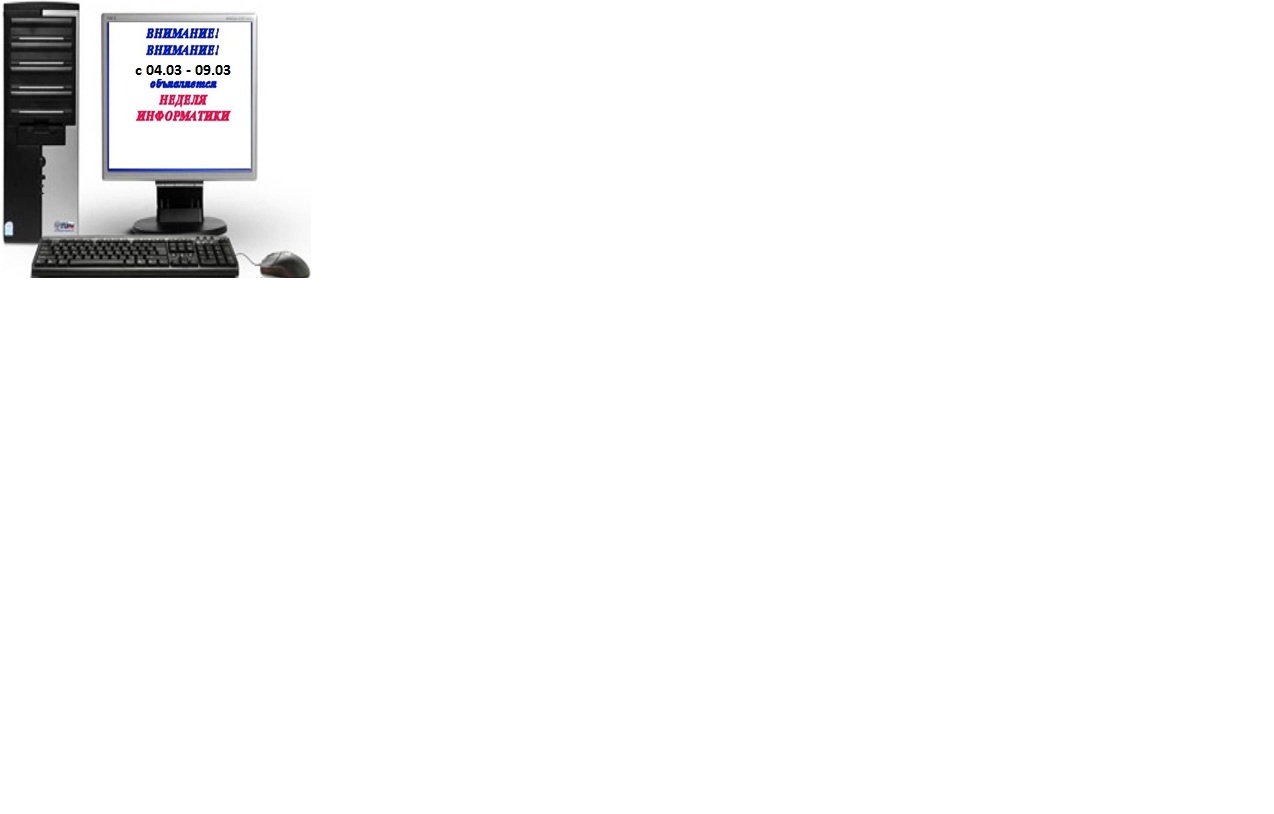


На торжественной линейке было объявлено об открытии предметной недели, по информатике, выдан план проведения с пояснениями.

**Занятия с учащимися по теме: «Виды информации»**



В первый день ученики знакомились с различными видами информации. В этот день надо было пройти 4 этапа. Для этого класс (из каждой параллели) поделился на 4 группы по 5 человек или была выбрана 1 группа из 5 человек, которые прошли этот этап, заработав баллы (смайлики). Оценивалась на каждом этапе не только правильность выполнения задания, но и учитывалась работа в группе, дисциплина, умение высказывать и обсуждать мнение.



**Занятия с учащимися по теме:**

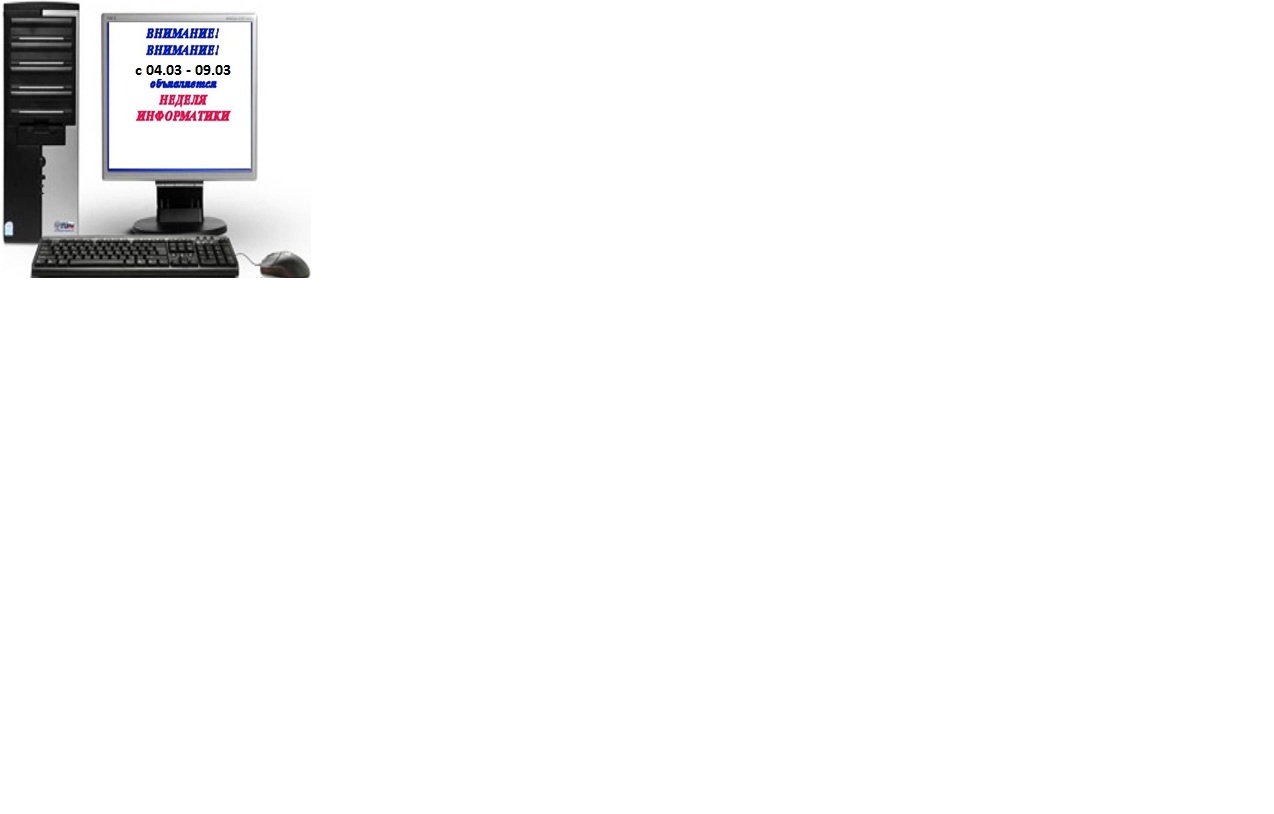
**«Обработка информации»**

Каждому классу был выдан лист – опросник. Участвовать на этом этапе могли учащиеся целого класса, каждый ученик или группа учеников. Листок с заданиями выдавался классному в руководителю. Оценивалась правильность выполнения и активное участие в обсуждении.

**Научная конференция «Я познаю мир» Проектно – исследовательская работа «Влияние компьютерных игр на ребенка»**



Перед учащимися начальных классов выступил ученик 3В класса Полюхович Борис. Он познакомил ребят с результатами своей проектно – исследовательской работы по теме: «Влияние компьютерных игр на ребенка», раздал памятки учащимся.



**Конкурс «Роботехника»**

**ответственная: А.В.Грядасова, руководитель виртуальной лаборатории**

В виртуальной лаборатории начальной школы состоялся первый конкурс по началам прикладной информатики и робототехники: «РОБОТЕХНИКА», в котором принимали участие команды 4 классов. Главная цель конкурса – это развитие творческого потенциала школьников, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности, реализация регионального компонента государственного образовательного стандарта по предмету «информатика».

Участники с помощью конструктора «ПервоРобот» Lego Wedo создавали модель животного, а затем с помощью программы LEGO Education WeDo создавали программу для заданного поведения модели.

**Результаты:**

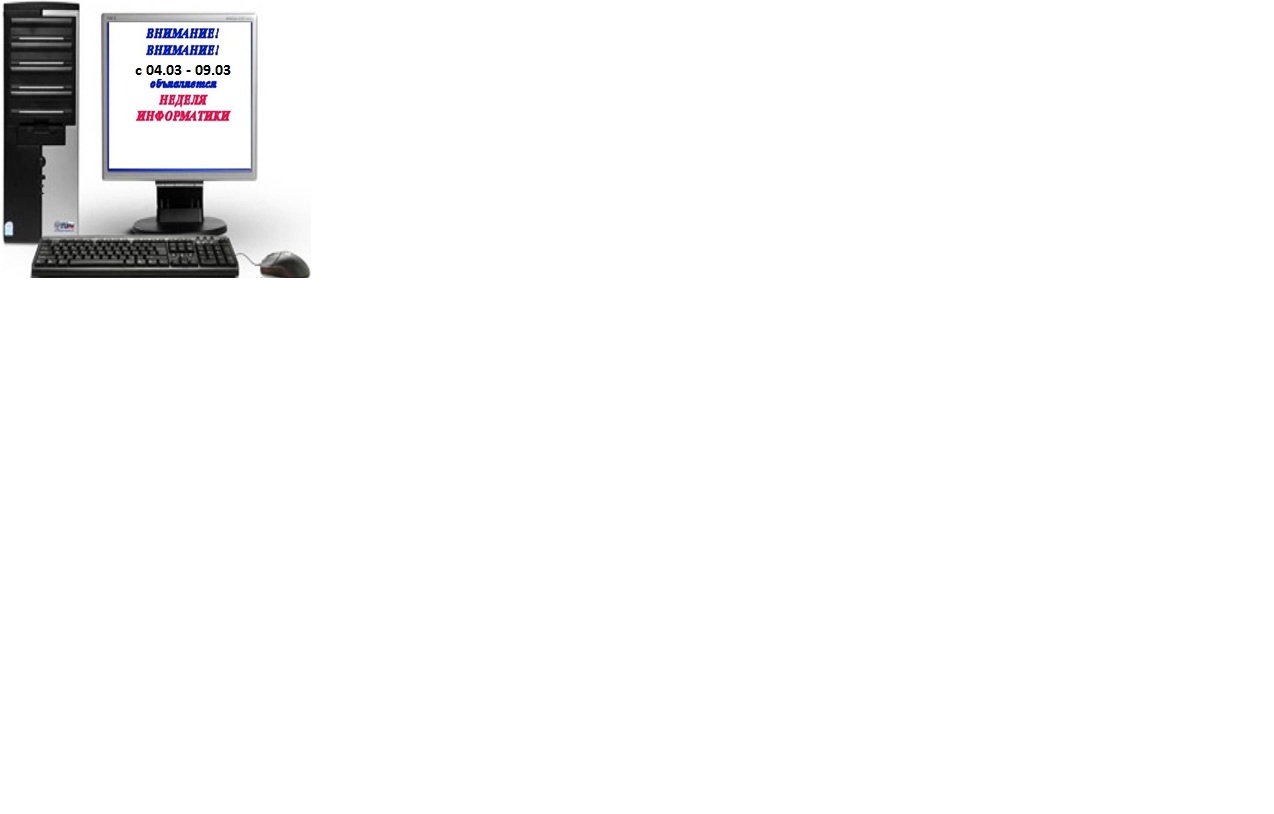
1 место – команда 4Б класса: Стольников Леонид, Волков Максим

2 место – команда 4В класс: Побеленский Стас, Корикова Вероника

3 место – команда 4А класса: Котенко Софья, Булатова Александра







**Конкурс «Степмания»**

**ответственная: Е.Е.Скуридина, учитель информатики**



**Регистрация участников**



**Конкурс среди учащихся 1- х, 3 - х классов**

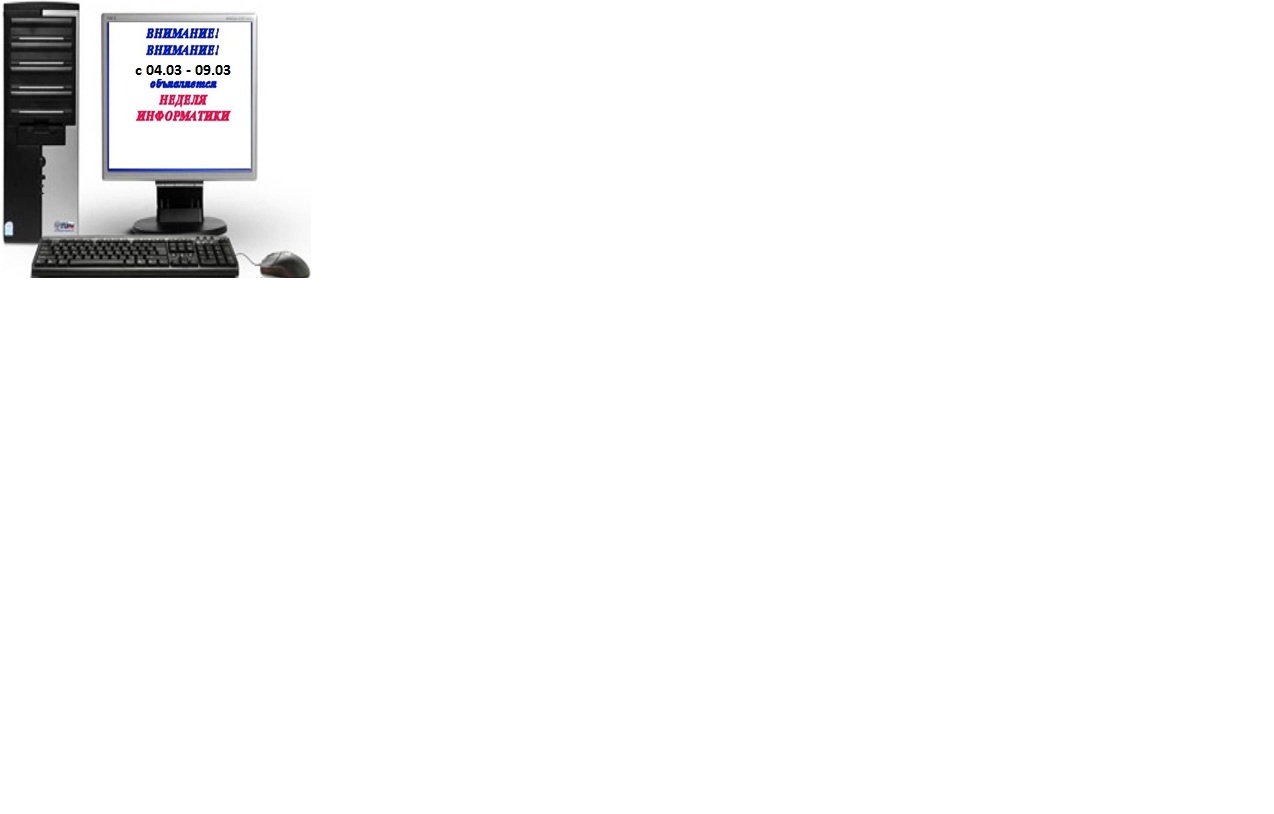


**Конкурс среди учащихся 2 - х, 4 - х классов**

**Победители:**

Зырянова Евгения, ученица 4В класса; Столяров Марат, ученик 3А класса;

Резцов Коля, ученик 2Б класса, Тугушова Влада, ученица 1В класса.



**ответственная: А.В.Грядасова, руководитель виртуальной лаборатории**

**Конкурс компьютерной графики**

**«Чудеса г. Комсомольска – на - Амуре**

В виртуальной лаборатории начальной школы состоялся **конкурс компьютерной графики «Город Комсомольск-на-Амуре – город чудес»**, в котором принимали участие учащиеся 2-4 классов. Главная цель проведения конкурса – это развитие творческого потенциала школьников, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности, воспитание патриотизма, любви к родному городу, его природе, культуры.

Участники конкурса выполняли творческую работу по теме «Город Комсомольск-на-Амуре – город чудес», в графическом редакторе Paint.

Результаты:

1 место – Шматкова Анастасия 4 Б

2 место – Хомич Светлана 4В, Зырянова Евгения 4В

3 место – Глазов Вадим 2Б, Мороз Ольга 3Б

