**Открытые образовательные технологии**

Технология - совокупность приемов и способов получения, обработки и переработки сырья, материалов.

Педагогическая технология – это не просто исследования в сфере использования технических средств обучения, это исследования с целью выявить принципы и разработать приемы оптимизации образовательного процесса путем анализа факторов, повышающих образовательную эффективность, путем конструирования и применения приемов и материалов, а также посредством оценки применяемых методов.

Педагогическая технология – это набор операций по конструированию, формированию и контролю знаний, умений, навыков и отношений в соответствии с поставленными целями.

Цели должны быть конкретны и измеримы;

операции воспроизводимы и иметь законченный процесс по достижению цели;

субъективизм учителя должен быть сведен к минимуму.

свобода педагога возможна и необходима в том диапазоне действий, которые приводят к достижению целей.

Начало поиска и разработка теоретических основ педагогических технолгий у нас в стране была сделана Н.Ф.Талызиной, Бабанским, Беспалько.

В научно-педагогической литературе имеются различные трактовки понятия педагогическая технология. Это понятие не имеет общепринятого и однозначного толкования.

Анализируя существующие определения, можно выделить критерии, которые и составляют сущность педагогической (образовательной) технологии:

* Однозначное и строгое определение целей обучения (почему и для чего)
* Должно способствовать отбору и структуре содержания (что)
* Оптимальной организации учебного процесса (как)
* Методами, приемами и средствами обучения (с помощью чего)
* Учитывать необходимый реальный уровень квалификации учителя (кто)
* Объективные методы оценки результатов обучения (так ли это)

Существенными признаками, присущими именно педагогической технологии, являются:

* Диагностическое целеполагание и результативность предполагают гарантированное достижение цели и эффективности процесса обучения
* Экономичность выражает качество педагогической технологии, обеспечивающее резерв учебного времени, оптимизацию труда учителя и достижение запланированных результатов обучения в сжатые промежутки времени
* Алгоритмируемость, проектируемость, целостность и управляемость отражают различные сторонф идеи воспроизводимости педагогических технологий
* Корректируемость предполагает возможность постоянной оперативной обратной связи, последовательно ориентированной на четко определенные цели
* Визуализация затрагивает вопросы применения различной аудиовизуальной и ИКТ-техники, а также конструирования и применения разнообразных дидактических материалов и оригинальных наглядных пособий.

Появляются логические трудности во взаимодействии терминов «педагогическая (образовательная) технология», «методика» и «дидактика».

Необходимо разграничить эти понятия и установить их взаимосвязь.

Каждое понятие характеризуется содержанием, под которым понимается совокупность отличительных признаков.

Методика преподавания конкретного предмета – это психолого-педагогическая теория обучения учебному предмету. Она является общей для всех. Одной из задач методики является выявление критериев применимости т.и.и. технологии.

Понятие «методика» шире понятия «технология», т.к. методика включает и выбор технологии как целесообразности проведения работы. Если методика направлена «решение следующих задач:

1. чему учить?
2. Зачем учить?
3. Как учить?

То технология обучения, прежде всего, отвечает на третий вопрос с одним существенным дополнением:

1. Как учить результативно?

Так, А. Кушнир пишет: «Технология отличается от методик своей воспроизводимостью, устойчивостью результатов, отсутствием многих «если»: если талантливый учитель, талантливые дети, богатая школа….Уже давно стало привычным, что методика возникает в результате обобщения опыта или изобретения нового способа представления знаний. Технология же проектируется, исходя из конкретных условий и ориентируясь на заданный, а не предполагаемый результат. Технология его гарантирует, не оставляя места для «может быть». Технология всегда проста в своем ключевом решении». Именнов технологии заключен теоретико-практический инструментарий деятельности учителя по освоению и внедрению конкретной методики в педагогическую действительность.

Общепринятой классификации образовательных технологий на сегодняшний день не существует. Вот некоторые из них:

* традиционные технологии
* игровые технологии
* тестовые технологии
* модульно-блочные технологии
* интегральные технологии
* тестовые технологии
* технология адаптивной системы
* технология опорных сигналов…

Но тема нашего сегодняшнего семинара – «Открытые педагогические (образовательные) технологии» именно они сегодня стали связующим звеном между двумя способами обучения: традиционными и инновационными, ООТ построены по принципу конструктора, который состоит из множества инструментов и приемов.

Учитель может использовать на своем уроке как всю технологию в целом, так и ее отдельные приемы, инструменты в любой части урока.

Открытые образовательные технологии - надпредметны. Эти технологии можно применять на любых предметах. Также инструменты и приемы технологий открытого образования можно применять и работе профессиональных объединений педагогов.

Технология Портфолио

Портфель помогает учащимся осознавать проблемы, которые возникают в учебной деятельности, находить пути их решения и ставить свои индивидуальные цели обучения

Учебная деятельность представлена в Портфеле в задокументированном виде, что делает ее прозрачной доступней для постоянного анализа как с позиций.

Технология «Портфолио» - это способ фиксирования, накопления и аутентичного оценивания индивидуальных образовательных результат ученика в определенный период его обучения.

Портфолио позволяет учитывать результаты в разнообразных видах деятельности: учебной, творческой, социальной, коммуникативной.

Портфолио нечто большее, чем просто папка ученических работ; это – заранее спланированная и специально организованная индивидуальная подборка материалов и документов, которая демонстрирует усилия, динамику, и достижения ученика в различных областях; поэтому, конечную цель учебного портфолио - в доказательстве прогресса обучения по результатам учебной деятельности

Педагогическая идея портфолио предполагает:

* смещение акцента с недостатков знаний и умений учащихся на конкретные достижения по данной теме, разделу, предмету
* интеграцию количественной и качественной оценок:
* доминирование самооценки по отношению ко внешней оценке.
* Технология «Портфолио» помогает решить следующие педагогические задачи:
* поддерживать высокую учебную мотивацию школьников:
* формировать умение учиться - ставить цели, планировать и организовывать собственную учебную деятельность
* поощрять их активность и самостоятельность, расширять возможности обучения и самообучения:
* развивать навыки рефлексивной и оценочной деятельности учащихся формировать адекватную самооценку
* содействовать персонализации образования: определять количественные. и качественные индивидуальные достижения:
* создавать предпосылки и возможности для успешной социализации выпускников.

В зависимости от конкретных целей обучения выбирается тип портфолио

* портфолио документов:
* портфолио достижений:
* рефлексивный портфолио:

кроме того, возможны комбинированные варианты, соответствующие поставленной цели.

Таким образом, портфолио является современной эффективной формой оценивания, дополняет традиционные контрольно-оценочные средства, направленные на проверку репродуктивного уровня усвоения информации, фактологических и алгоритмических знаний и умений, включая экзамены, и может в перспективе стать реальной альтернативой традиционным формам оценивания.

Технология развития критического мышления через чтение и письмо.

Технология предлагает систему конкретных методических приемов, которая может быть использована в различных предметных областях (филологической, математической, естественнонаучной и т.д.) и для учащихся разных возрастных групп (начальная школа, средняя школа, вузы, учреждения повышения квалификации). Это современная «надпредметная» универсатьная технология, открытая к диалогу с другими педагогическими подходами и технологиями, ориентированными на решение актуальных образовательных задач.

Технология РКМЧП позволяет решать задачи:

* образовательной мотивации: повышения интереса к процессу обучения и активного восприятия учебного материала,
* культуры письма: формирования навыков написания текстов различных жанров;
* информационной грамотности: развития способности к самостоятельной аналитической и оценочной работе с информацией любой сложности:
* социальной компетентности: формирования коммуникативных навыков и ответственности за знание.

В ее основе лежит дидактическая закономерность, получившая в отечественной педагогике название дидактического цикла, а в указанной технологии - «вызов - осмысление - рефлексия». Данная закономерность является общей, в ее основе лежат закономерности мыслительной деятельности человека. Эта особенность названной технологии существенно расширяет границы ее применимости.

Базовая модель технологии.

ВЫЗОВ (evocation)

* актуализация и обобщение имеющихся у учащегося знаний по данной теме;
* пробуждение интереса к изучаемой теме;
* обнаружение и осознание недостаточности наличных знаний:
* побуждение ученика к активной деятельности.

ОСМЫСЛЕНИЕ (REALIZATION OF MEANING)

* активное получение новой информации;
* осмысление новой информации;
* соотнесение новой информации с собственными знаниями;
* отслеживание процесса познания и собственного понимания.

РАЗМЫШЛЕНИЯ (REFLECTION)

• целостное осмысление, присвоение и обобщение полученной информации;

* выработка собственного отношения к изучаемому материалу;
* выявление еще непознанного;
* анализ процесса изучения материала, собственных мыслительных операций;
* поиск тем и проблем для дальнейшей работы («новый вызов»).

Технология является личностно-ориентированной и открыта для решения широкого спектра задач в образовательной сфере: развития качеств гражданина открытого общества, включенного в межкультурное взаимодействие, воспитание базовых навыков человека открытого информационного пространства.

Технология "ДЕБАТЫ"

Основное назначение дебатов - обогатить ваше образование

и одновременно доставить удовольствие.

Поэтому первое предназначение игры - обучение.

Иными словами, обучение имеет большее значение, чем победа.

Если вы участвуете в дебатах только для того, чтобы выиграть.

то вы поставили неправильную цель.

Дебаты - это интеллектуальная игра, представляющая собой особый вид дискуссии, проводимой по строгим формальным правилам. В основе лежит резолюция (тема дебатов), которая всегда формулируется в виде утвердительного предложения. Участники должны склонить судей и зрителей (но не противоположную команду) к своей точке зрения. Этого добиваются путем предоставления своих аргументов в поддержку своей точки зрения и выдвижения контраргументов на высказывание противников

В командах может быть различное количество участников (чаще 3-6). Существует несколько вариантов командных и индивидуальных дебатов, в которых возможно либо только произнесение речей, либо добавляется, возможность участия в перекрестной дискуссии, но обсуждение всегда организовано как столкновение двух противоположных позиций.

Основополагающими принципами организации дебатов являются честность и уважение партнеров, а самый главный принцип - «проигравших нет!»

Действующие лица

* Команды (состоят из игроков-спикеров) - утверждающие защищают тему, отрицающие - опровергают.
* Судьи - решают, какая из команд оказалась более убедительной в доказательстве своей позиции; ведут протокол игры, в котором отмечают области столкновения позиций; указывают сильные и слабые стороны выступления спикеров.
* Таймкипер - следит за соблюдением регламента и правил игры.
* Тренер (тьютор) - обычно учитель (реже - опытные ученики-дебатеры. прошедшие полный курс подготовки).

Этапы работы в технологии «Дебаты»

* Подготовка
* Выбор темы.
* Построение сюжета доказательств
* Подбор аргументов
* Собственно дебаты
* Оглашение позиций (дискуссия)
* Раунд перекрестных вопросов
* Судейство
* Рефлексия

Технология «Дебаты» позволяет ученикам приобрести навыки и умения:

* логического и критического мышления;
* концентрации на определенной проблеме;
* организации совместной деятельности;
* сбора и осмысления разнообразной информации;
* формирования и отстаивания собственной позиции;
* публичных выступлений;

• грамотного диалогического общения и взаимообучения.

Технология «Дебаты» представляет опыт практической реализации личностью- ориентированного подхода в обучении и обеспечивает осознанное формирование гражданских качеств учащихся. Она содействует становлению нового поколения граждан открытого общества. Технология создает условия для принятия учениками многообразия действительности, признания множественности подходов, вариативности содержания, а также наличия взаимосвязей изучаемых событий и явлений, формирует их системное видение.

Технология проектной деятельности.

Технология проектной деятельности - это система обучения, при которой учащиеся приобретают знания в процессе планирования и выполнения постоянно усложняющихся практических заданий - проектов.

Слово « project » (лат.) буквально переводится как «брошенный вперед»; то есть проект является прототипом, прообразом некоего объекта или вида деятельности, а проектирование превращается в процесс создания проекта. Причем, в конце XX века проектирование стало наиболее распространенным видом интеллектуальной деятельности. Обилие гуманитарных проектов (в бизнесе, в журналистике и в других сферах) заметно сгладило исходное техническое значение этого понятия.

Возрождение метода учебных проектов пришлось на 90 годы XX века и состоялось в педагогической практике уже Российской Федерации. После долгого забвения метод вновь стал популярен потому, что позволяет изменить позицию учащегося, сделать его субъектом образовательного процесса. Родившись из идеи свободного воспитания, метод проектов постепенно «самодисциплинировался» и успешно интегрировался в структуру образовательных методов, но суть его остается прежней - стимулировать интерес учеников к знанию и научить практически применять эти знания для решения конкретных задач вне школы.

Возможна классификация проектов по:

* тематическим областям;
* масштабам деятельности;
* срокам реализации;
* количеству исполнителей;
* важности результатов.

Но независимо от типа проекта, все они:

* в определенной степени неповторимы и уникальны;
* направлены на достижение конкретных целей;
* ограничены во времени;
* предполагают координированное выполнение взаимосвязанных действий.

Педагогические цели и задачи в рамках учебных проектов:

* Когнитивные - познание объектов окружающей реальности; изучение способов решения проблем, овладение навыками работы с источниками информации, инструментами и технологиями.
* Организационные - овладение навыками самоорганизации, умение ставить перед собой цели, планировать и корректировать деятельность, принимать решения; нести личную ответственность за результат.
* Креативные - умение конструировать, моделировать, проектировать и т.д.
* Коммуникативные - развитие навыков работы в группе, воспитание толерантности, формирование культуры публичных выступлений.

В основе проектирования лежит получение и присвоение новой информации, но процесс этот осуществляется в сфере неопределенности, и его нужно организовывать, моделировать. Самое сложное для учителя в ходе проектирования оставаться в роли независимого консультанта и удерживаться от подсказок, даже если учащиеся «идут не туда». У учеников при работе нал проектом возникают специфические сложности, но они объективны, а их преодоление является одной из ведущих педагогических целей метода проектов.

Педагогическая технология проектной деятельности, ориентированная не на интеграцию фактических знаний, а на их применение и приобретение новых, в том числе и путем самообразования. Применение метода учебных проектов является показателем высокого уровня квалификации преподавателя. Активное включение учащихся в создание проектов дает им возможность осваивать новые способы человеческой деятельности в социокультурной среде, что развивает навыки и умения адаптироваться к изменяющимся условиям жизни человека.

Технология Учебные исследования учащихся

Значительное влияние на поведение и деятельность оказывает то знание, которое самостоятельно усвоено

человеком и связано с открытием, сделанным им самим.

Сегодня важно не только сформировать у учащихся знания, умения, навыки, но и развивать мышление, обучить их формам, методам и средствам самостоятельного добывания знаний. По оценкам преподавателей, учащиеся, которые занимаются исследовательской деятельностью, более глубоко разбираются в причинах различных явлений, более продуктивно доказывают свою точку зрения, могут понять и признать собственные ошибки.

В ходе исследовательской деятельности учащиеся:

* учатся умению самостоятельно добывать знания;
* испытывают потребность в непрерывном самообразовании: интерес к познанию развивается по собственной инициативе, без внешнего стимула:
* развивают навыки самоорганизации;
* формируют адекватную самооценку;
* приобретают навыки речевой культуры: написания текста, произнесения монолога, ведения беседы, дискуссии, интервьюирования и других форм коммуникативного взаимодействия;
* осваивают умения создания специальных материалов для представления результатов исследования: компьютерных презентаций, слайд-шоу, видеофильмов и др.

Исследования учащихся обеспечивают высокую информативную емкость и системность в усвоении учебного материала, широко охватывают внутрипредметные и междисциплинарные связи.

Преподаватели при организации исследовательской деятельности учащихся должны:

• мотивировать - создавать условия для постановки личных целей учащимися: демонстрировать значимости исследовательской деятельности и ее результатов;

* обучать - оказывать содержательную и организационную помощь в работе: консультировать по просьбе ученика, в случае необходимости конкретизировать неявные проблемы, ставить наводящие вопросы, напоминать.
* стимулировать - предъявлять адекватные требования, создавать для учащихся возможности достижения успеха, своевременно и регулярно проверять и оценивать выполняемую работу, выказывать одобрение, применять различные виды поощрения.

Важно осознавать, что уровень подготовленности учащихся определяет возможность их включения в исследовательскую деятельность на определенном этапе:

1 этап - подготовка к исследовательской деятельности.

Необходимо научить учащихся работать с первоисточниками, научной и публицистической литературой, самостоятельно находить и анализировать информацию. Результатом может быть доклад на уроке.

2 этап - написание рефератов по теме по выбору.

Ученики усваивают и закрепляют некоторые теоретические методы исследования, способы работы с литературой, приобретают навыки оформления научной работы.

3 этап - собственно исследовательская работа учащихся.

Предполагает исследовательский поиск, творчество, возможно, (но не обязательно) практическую значимость работы. Проводится во внеурочное время. Результаты могут быть представлены на научно-практических конференциях различных уровней.

Ключевой современной проблемой является дифференциация научного и учебного исследований, что в дальнейшем позволит выработать соответствующий методический арсенал.

В процессе подготовки к участию в научно-практических конференциях различного уровня, которые играют важную роль в организации исследовательской деятельности, учащиеся проявляют высокий уровень самостоятельности, демонстрируя весь комплекс приобретенных знаний, полученных на уроках и путем самостоятельной работы.

Не существует универсальных педагогических решений, строгих алгоритмов обучения исследовательской деятельности, т.к. она осуществляется в ситуации неопределенности. В предельном случае научного исследования невозможно конкретное целеполагание, исследователь ищет ответ на вопрос, который никому неизвестен. В учебном исследовании возможно субъективно новое открытие, когда результат известен руководителю, но не известен учащемуся, в этом случае особенно важно не подменять исследовательскую деятельность учебной.

Все эти особенности требуют от руководителя исследования профессиональных качеств и способностей, заметно отличающихся от традиционных требований к педагогам: отказа от роли носителя информагши, оперативности мышления, умения прогнозировать учебную деятельность учащихся, способности к рефлексии.

Технология "Дидактический цикл"

Дидактический цикл - единство взаимосвязанных элементов процесса обучения, структурная единица процесса обучения, обладающая всеми его качественными характеристиками.

В основе этой технологии лежат представления о дидактической цикле как функциональной системе, основанной на совместной работе всех звеньев процесса обучения и служащей для организации усвоения учащимися фрагмента учебного материала.

Он состоит из следующих элементов-звеньев:

* постановка познавательной задачи и создание у учащихся положительной мотивации к ее решению;
* предъявление нового фрагмента учебного материала и создание условий для его первичного усвоения;

• организация дальнейшего усвоения учебного материала до требуемого и возможного в данном цикле уровня;

• организация обратной связи и контроля;

- подготовка учащихся к внеурочной работе.

Перечисленные звенья могут входить друг в друга, пересекаться, но их количество в полном дидактическом цикле постоянно и не зависит от содержания учебного материала. Чтобы дидактический цикл работал, он должен обладать внутренним единством элементов, его составляющих.

Для реализации дидактического цикла учителю необходимо спланировать свою деятельность и деятельность учеников, затем сформулировать дидактические задачи, ориентируясь на конкретное содержание и соотнося их с общими целями образования (1-ый этап). Далее педагог намечает содержание, подлежащее передаче на разных этапах урока, ориентируясь при этом на реальные возможности школьников (2-ой этап). На третьем этапе учитель определяет методы, которые будут применяться на разных этапах урока. Ориентация на выбранные методы, позволяет преподавателю представить способы и формы их реализации, т.е. выбрать различные методические приемы (4-й этап). На пятом этапе происходит конкретное наполнение каждого приема, каждой формы учебной работы содержанием. После этого учитель создает свой план-проект учебной работы (6-й этап). По окончании реализации цикла педагог проводит самоанализ.

Дидактический цикл - это некоторое целое, выполняющее функцию максимально полной (в данных условиях) передачи фрагмента содержания образования. Это структурная единица процесса обучения, обладающая всеми его качественными характеристиками. Тогда процесс обучения во времени можно представить себе как поступательное движение его дидактических циклов. Чтобы дидактический цикл мог выполнить свою функцию, он должен обладать внутренним единством, составляющих его систему.

Технология тьюторского сопровождения ученической деятельности.

Тьютор (в переводе с английского tutor) означает " домашний учитель, репетитор, наставник, опекун". Исторически позиция тьютора была впервые введена в XII веке в Оксфордском, а чуть позже в XIII веке - в Кембриджском Университетах как позиция взрослого, сопровождающего процесс формирования индивидуальной образовательной программы и оказывающего консультации в ответ на образовательные запросы учащегося.

Одна из заметных тенденций реформирования современного образования связана с введением новых образовательных профессий. Многие школы, претендующие на особое место в инновационном движении, имеют в своем штате социальных педагогов, психологов, освобожденных классных руководителей, кураторов или гувернеров. Позиция тьютора принципиально отличается от всех вышеперечисленных педагогических позиций. Основное отличие заключается в том, что содержанием действий тьютора является познавательный интерес каждого ученика. Суть тьюторского сопровождения заключается в организации работы с развитием познавательного интереса школьника . Тьюторское сопровождение позволяет педагогам работать с интересом каждого ученика, помогать школьникам осваивать способы нахождения новых знаний, отвечать на их конкретные запросы.

Тьютор - педагог, который работает с принципом индивидуализации и сопровождает построение учащимся индивидуальную образовательную программу. Цель тьютора - помочь каждому учащемуся определить собственный уникальный путь освоения знания, которое ему более всего необходимо. Выход в самообразование учащегося. Создание социально-педагогических условий для формирования культуры работы с собственным будущим.

Под педагогическим сопровождением понимается такое взаимодействие, в ходе которого ученик выполняет определенные действия, а педагог создает условия для осуществления этого действия.

Под тьюторским сопровождением ученической деятельности понимается особый тип педагогического сопровождения, при котором ученик выполняет действие по самостоятельно разработанным нормам, которые затем обсуждает с педагогом. В ходе тьюторского сопровождения педагог создает условия и предлагает способы для выявления, реализации и осмысления школьником своего познавательного интереса.

Этапы технологии тьюторского сопровождения:

* Диагностический: выявление познавательного интереса учащегося.
* Формулирование первичного вопроса и на его основе темы предполагаемого мини-исследования( творческой работы, проекта и т.п.)
* Составление карты поиска: где( в каких пространствах, в том числе социальных) можно найти ответ на вопрос?
* Выбор базового образовательного модуля (каким способом я буду добывать информацию? Ее обрабатывать? Предъявлять?)

а). Научный или знаковый - «академический»: заметка в школьной газете, статья, реферат, доклад, учебное исследование.

б). Коммуникативный - посредством специально организованного общения: интервью, анкетирование, устный вопрос ( к кому и как уместно обратиться), участие в конференциях, мастер-классах.

в). Игровой или ролевой - ролевая игра, деловая играю тренинг и т.п.

* Собственно «исследование». Нахождение информации по сформулированномй вопросу-теме-проблеме.
* Обработка и анализ найденных результатов. Особое внимание уделяется анализу эффективности и комфортности хода работы в связи с выбранным образовательным модулем. Учащийся выполнял исследование один или в группе? Как распределялись роли? Какие были сложности и т.п.
* выбор способа оформления полученных результатов и предъявления их (классу, коллективу студии и т.д.). Презентация, стендовый доклад, театрализованное действие и т.п. Педагог-тьютор не вмешивается в ход защиты, фиксирует происходящее(например, с помощью камеры).
* Совместная рефлексия защиты творческой работы.
* Планирование следующего направления работы.

Технология может реализовываться в трех направлениях: Введение особой тьюторской позиции;

Максимальное насыщение школьной среды (секции, исследовательские и проектные студии, клубы образовательных путешествий, школьный театр и т.п.);

• Организация «событийных» форм образовательной деятельности! олимпиады, фестивали и т.п.), провоцирующие спонтанное творческое общение учащихся.

Тьюторское сопровождение познавательного интереса выступает как технология ориентированная на обеспечение условий выявления, реализации и осознания индивидуальных познавательных интересов. При этом миссия учителя-тьютора состоит не только в оказании помощи младшему школьнику в совершении выбора, но и в предупреждении ограничения свободы этого выбора.

Технология КЕЙС-СТАДИ

Цель технологии - помочь каждому учащемуся определить собственный уникальный путь освоения знания, которое ему более всего необходимо. Выход в самообразование учащегося. Создание социально-педагогических условий для формирования культуры работы с собственным будущим.

В основе метода конкретных ситуаций лежит имитационное моделирование: использованию этого метода в обучении предшествует разработка конкретного примера или использование готовых материалов с описанием реальной ситуации. Это может быть констатация каких-либо событий, описание какого-то конфликта или проблемы, эмоционально-поведенческих аспектов взаимодействия - моделируется соответствующий содержанию обучения процесс в реальных условиях.

Ключевые вопросы преподавателя при анализе ситуации: «Что вы сделали?», «Какие аспекты действия вы считаете правильными?», «Что можно было сделать лучше?», «Как вы можете решить эту проблему?»

Эти вопросы способствуют выработке у учащегося способности по-новому смотреть на мир: на конкретную работу, организацию, собственную деятельность и взгляды. Оно ориентировано на будущее, направлено на переоценку своей деятельности, выработку новых подходов: «Что мы могли бы сделать?», «В чем состоит проблема?», «Каковы возможные пути подхода к проблеме?», «Что может произойти и к чему может привести, если...?»

При технологически выстроенной работе с конкретной ситуацией происходит «погружение» учащегося в определенные обстоятельства, его собственное понимание ситуации, оценивание обстановки, определение проблемы и ее сути. Затем учащийся определяет свою роль в решении проблемы и вырабатывает целесообразную линию поведения. Во время подведения итогов участник ситуационного анализа должен провести коррекцию своих взглядов, соотнести их с групповыми взглядами и выработать планы на будущее.

Кейс представляет собой реальную жизненную ситуацию, описание которой отражает какую-нибудь практическую проблему. В идеале проблема не должна иметь однозначного решения. Иначе говоря, в кейсе обязательна какая-то интрига, позволяющая поддерживать интерес к ситуации. Кроме того, должны быть четко очерчены временные рамки ситуации и дана вся информация для анализа кейса. Важным условием считается присутствие в кейсе «действующего лица», ответственного за принятие решения

Метод представляет собой специфическую разновидность исследовательской технологии, т.е. объединяет в себе операции исследовательского процесса и аналитические процедуры. Кейс выступает как технология коллективного обучения, которая интегрирует технологии развивающего обучения, включая процедуры индивидуального, группового и коллективного развития, формирования определенных личностных качеств обучаемых.

В методологическом плане кейс-метод можно представить как сложную систему, в которую интегрированы другие, более простые методы познания. В него входят моделирование, системный анализ, проблемный метод, мыслительный эксперимент, методы описания, классификации, игровые методы, которые выполняют в кейсе свои роли.

Кейс должен отвечать следующим условиям:

* наличие реально существующей группы людей, организации, на основе которой разработана ситуация;
* определенная хронология событий, временные рамки,
* наличие реальной проблемы, конфликта,
* ситуация должна быть представлена в «событийном» стиле, где отражены не только события, но и персонажи, их действия, поступки:
* действие, разворачивающееся в кейсе, должно содержать интригу.

Организация обучения на основе метода конкретных ситуаций. .Подготовительный этап (до начала занятий).

Цель этапа: конкретизировать цели и разработать конкретную ситуацию и ход занятия.

2. Ознакомительный этап (во время занятия)

Цель этапа: вовлечение в анализ реальной ситуации, выбор оптимальной формы преподнесения материала для ознакомления.

3. Аналитический этап (начало обсуждения кейса).

Цель этапа: проанализировать кейс в группе и выработать решение.

4. Итоговый этап (презентация групповых решений).

Цель: представить и обосновать решение/выводы группы по кейсу.

В процессе обсуждения кейса учитель обычно старается воздержаться от ответов на вопросы. Вместо этого он задает вопросы аудитории и дает слово ученикам, чтобы они сами отвечали на них. В процессе обсуждения завязывается дискуссия, и в споре рождается истина. Технология кейс-стади делает основной акцент на самостоятельное мышление, способность доносить свои мысли до аудитории и конструктивно отвечать на критику своих оппонентов.

Технология (ТСКО)

1. Технология социально-контекстного образования (ТСКО) - система организации учебно-воспитательного процесса, которая основана на игровом моделировании ситуаций жизнедеятельности в контексте социального взаимодействия школьников, связанных с выявлением актуальной проблемы и последующим проектированием этапов достижения цели и постановкой целесообразных задач, способствующих решению этой проблемы

2. Проектно-контекстный подход - такой подход к обучению и воспитанию в средней школе, учреждениях среднего и высшего профессионального образования, который заключается в проектировании и использовании обучающих социальных ситуаций и ролевых игр как форм контекстного обучения.

3. Контекстным является такое обучение , в котором в формах организации образовательной деятельности динамически моделируется общекультурное, духовное, предметное, социальное и образовательное содержание жизнедеятельности студента и школьника, осуществляется трансформация его учебно-познавательной деятельности в социально-практическую.

4. Ролево-игровой проект - форма организации обучающей и воспитывающей деятельности учителя и познавательной деятельности обучающихся, при которой на основании выявленной проблемы, связанной с повседневной жизнью участников проектной группы, моделируются игровые ситуации и разыгрываются ролевые игры, включающие в себя проектирование цели, целесообразных задач и ожидаемого результата, связанного с решением выявленной проблемы.

Технология «Педагогические мастерские»

(творческие, французские)

Под мастерством обычно понимается умение исполнять какое-то дело наилучшим образом. Понятие «мастерства» - атрибут любой профессиональной деятельности, а стремление стать «мастером» естественно для каждого педагога, кто любит свою профессию. Ну а если есть «мастерство», то есть и «мастерская» -место, где мастер делает свою работу надежно, качественно, демонстрируя высокий уровень умений, достижения и возможности того или иного вида профессионального занятия. С древних времен мастерская являлась и местом постижения секретов профессии, и местом подготовки профессионалов.

В мировой педагогике в последнее время, как в системе передового педагогического образования, так и в сфере повышения квалификации педагогов, а также в рамках различных встреч, конференций, курсов, семинаров, широкое распространение получили «рабочие мастерские» - эффективная форма передачи знаний и умений, обмена новыми методами образования, воспитания и развития детей.

Внешне может показаться, что педагогическая мастерская - это то же самое, что в России известно под названием «Школа передового опыта» или «Школа педагогического мастерства».

Однако педагогические ателье (по-французски это слово и означает «мастерская») имеют свои специфические особенности. Ателье (мастерская) - средство передачи педагогом-масте­ром концептуальной и практической сторон только своей педагогической системы (этим мастерская отличается от студии). Это основная форма, применяемая «французской группой ново­го образования» - добровольным творческим объединением ученых и практиков Франции.

Эта форма обучения основана на практических действиях (исполнении), связанных определенной познавательной и педагогической задачей и предназначенных для самостоятельного творческого выполнения этих действий учащимися. Авторы демаршей (нестандартных методов обучения) вкладывают в это название ее сущностный смысл - вызов традиционной педагогике.

Иначе говоря, педагогическое ателье в практике французских коллег - форма занятий с педагогами, проводимых с целью знакомства с методами демаршей и по методу демаршей, то есть с методами нестандартной педагогики.

Педагогические мастерские - это технология, охватывающая любой возраст в образовании, потому что она соответствует новой педагогической философии и. прежде всего, философии образовательных целей:

* не формировать гармоническую личность, а создавать условия для самоактуализации и самореализации обучающегося;
* не дать знания по конкретному предмету или теме, а предоставить возможность для конструирования собственного знания, для создания своего цельного образа мира;
* не проконтролировать и оценить сделанное, а реализовать возможности самооценки и самокоррекции;
* не сформировать умение, а помочь выработать навыки интеллектуального и физического труда, предоставляя учащемуся право на ошибку и право на сотрудничество

Технология педагогических мастерских позволяет решить задачи:

* личностного саморазвития;
* образовательной мотивации: повышения интереса к процессу обучения и активного восприятия учебного материала;
* функциональной грамотности и креативности: навыков и умений творческого постижения и осмысления нового знания;
* культуры речи: навыков аргументированного говорения и письма:
* социальной компетентности: коммуникативных навыков и ответственности за знание.

Педагогическая мастерская состоит из взаимосвязанных этапов:

* актуализации и систематизации субъективных знаний;
* объективизации знаний на основании достижений науки, культуры, искусства.

Основой активного получения новых знаний в любой сфере, включая самопознание, в мастерской является творческая деятельность каждого и осознание закономерностей этой деятельности. Например, в мастерской построения знаний она может быть представлена так: Индукция > творческий процесс > творческий продукт > осознание его закономерностей v новый продукт < коррекция своей деятельности < соотнесение с достижениями культуры

Принципы и правила ведения мастерской:

* Ценностно-смысловое равенство всех участников, включая мастера-руководителя.
* Право каждого участника на ошибку.
* Безоценочность, отсутствие критических замечаний в адрес любого участника мастерской.
* Предоставление свободы в рамках принятых правил, что дает ощущение внутренней свободы:
* право выбора на разных этапах мастерской (обеспечивается руководителем);
* право самостоятельности действий (без дополнительных разъяснений руководителя);
* право не участвовать на этапе предъявления результата.

• Большой элемент неопределенности (даже загадочности), что стимулирует творческий процесс.

• Диалог как главный принцип взаимодействия, сотрудничества, сотворчества:

* диалоги участников мастерской
* диалоги отдельных групп
* диалог с самим собой
* диалог с научным или художественным авторитетом.
* Организация и перестройка реального пространства, в котором происходит мастерская, в зависимости от задачи каждого этапа.
* Решительное ограничение участия, практической деятельности мастера-руководителя как авторитета на всех этапах мастерской.

В ходе мастерской происходит постоянное чередование бессознательной деятельности и ее последующего осознания, что позволяет достигнуть максимального приближение к реальному опыту истинно научного или художественного постижения мира, потому что каждый ее участник движется в свободной деятельности от осознания личного опыта к опыту национальной и общечеловеческой культуры.

**Практическое задание**